

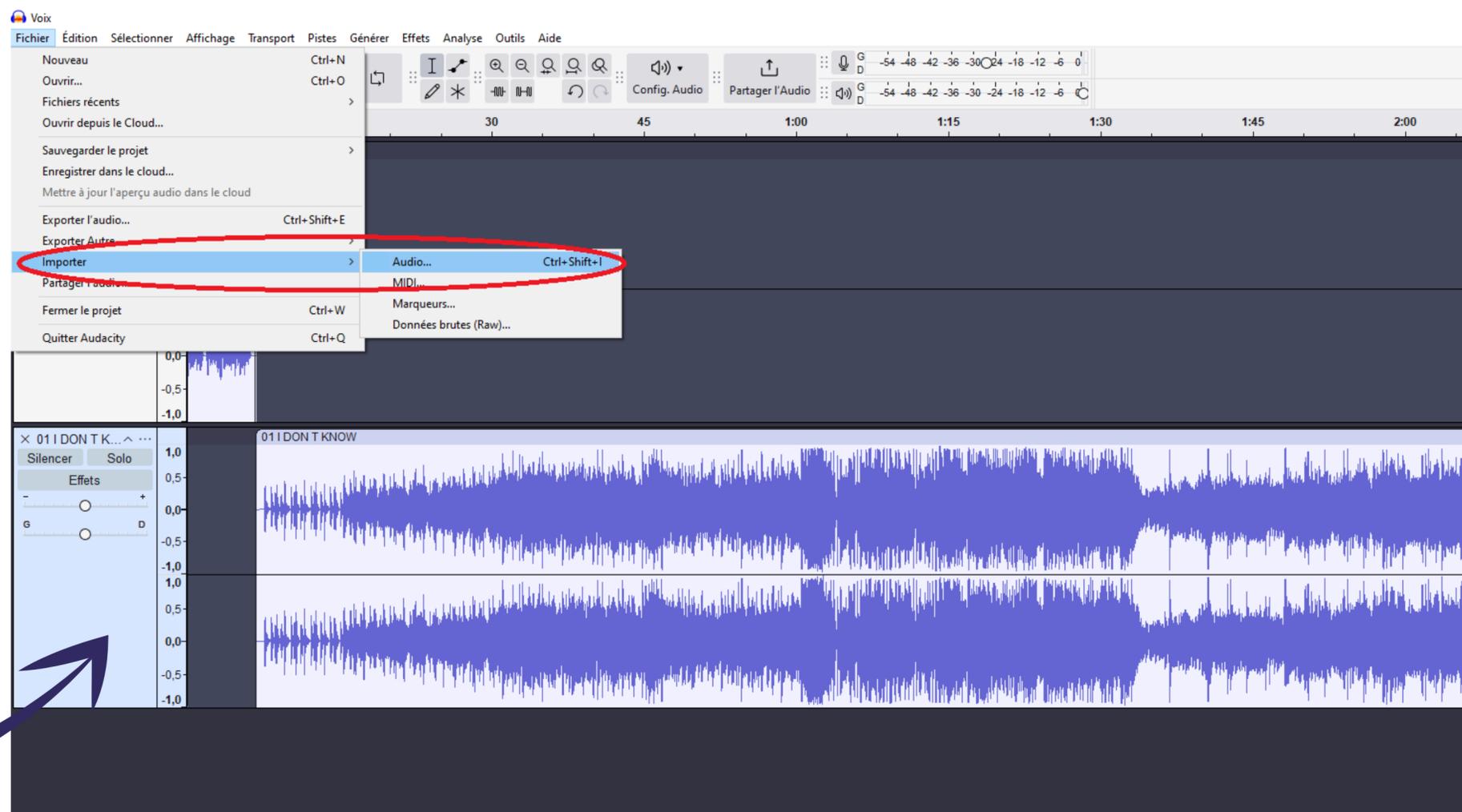


MONTER DES SONS AVEC AUDACITY

Pour télécharger le logiciel, rendez-vous sur le site officiel : <http://audacityteam.org/>



Pour pouvoir plus tard exporter vos travaux en **mp3** (format de compression standard, à la fois léger et facilement lisible par un maximum de lecteurs), il faut aussi télécharger l'encodeur LAME qui permettra la conversion.



1

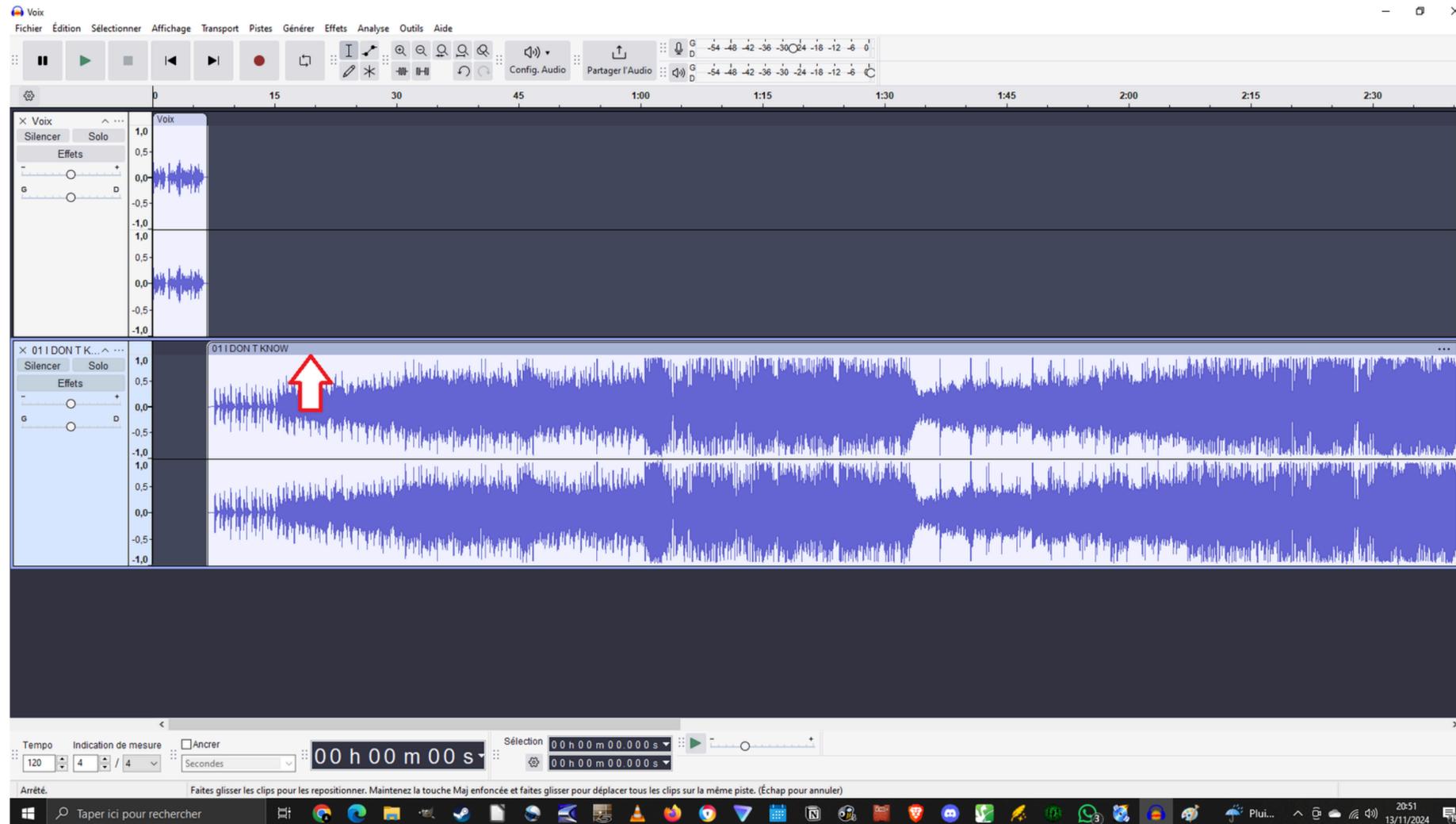
Sur le bureau de l'ordinateur, cliquez sur AUDACITY. Le logiciel se lance.

2

Pour importer des sons :

3

Je veux déplacer un son sur la piste pour commencer à "mixer"

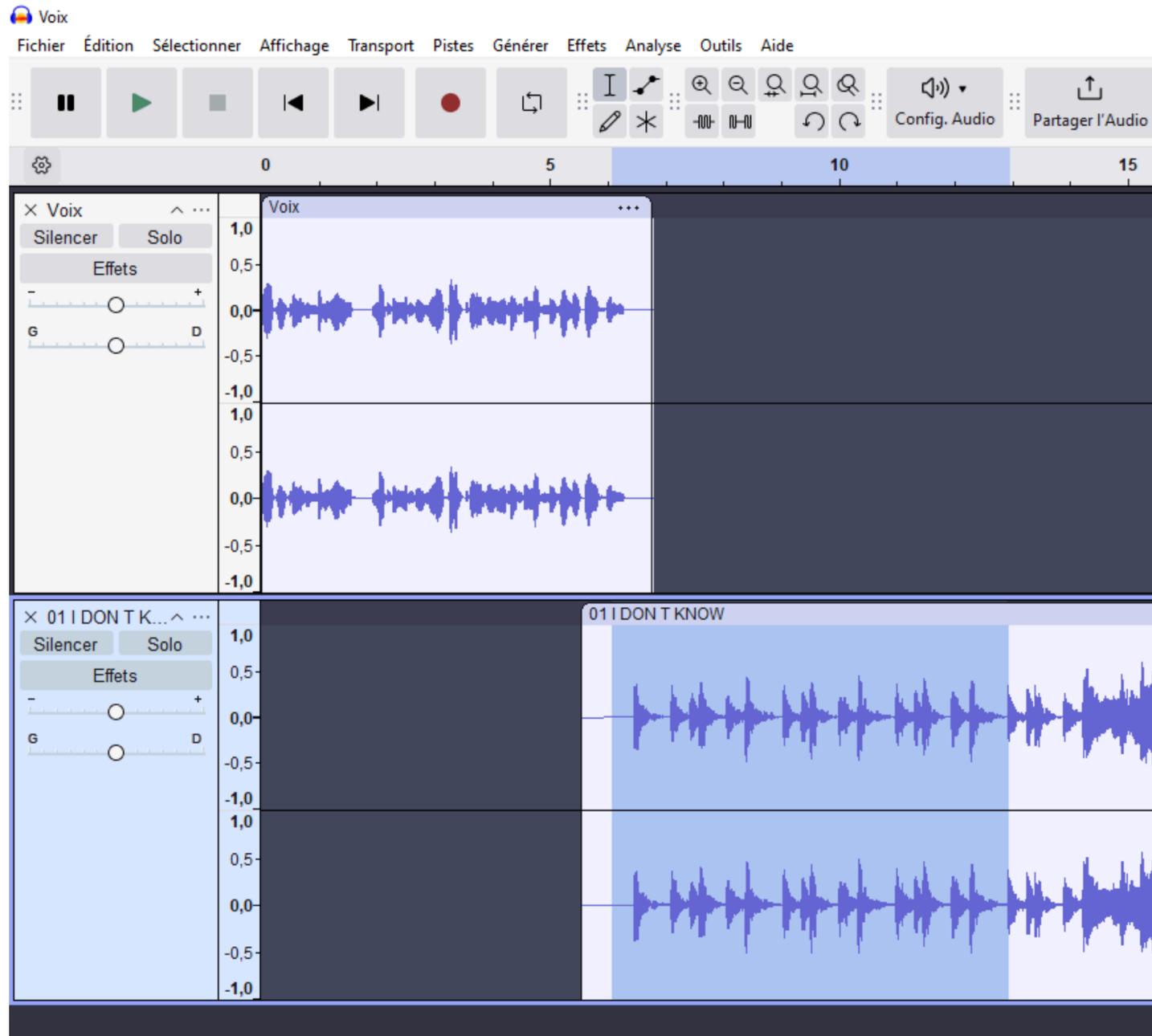


Cliquer sur la barre en haut du son que l'on souhaite déplacer. La petite main curseur se referme pour signifier qu'elle a attrapé quelque chose.

Attention : Il est possible de déplacer un son de gauche à droite, et de piste en piste. Si un son change de piste, il perdra les réglages appliqués à sa piste d'origine.

4

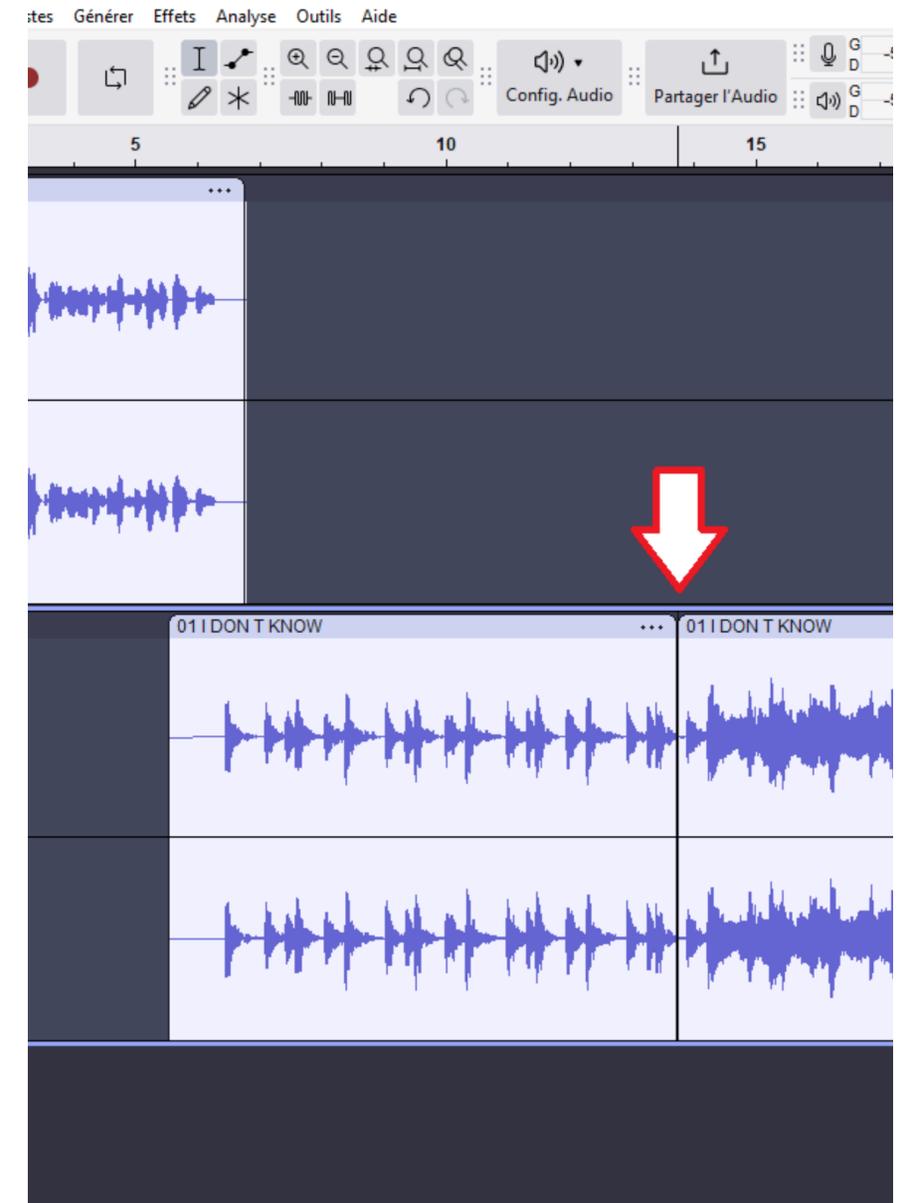
Je veux sélectionner et/ou supprimer une partie de piste....



- Je balaye la zone à supprimer avec un clique gauche
- Je réécoute la sélection pour vérifier ce que je souhaite supprimer
- J'appuie sur "suppr"

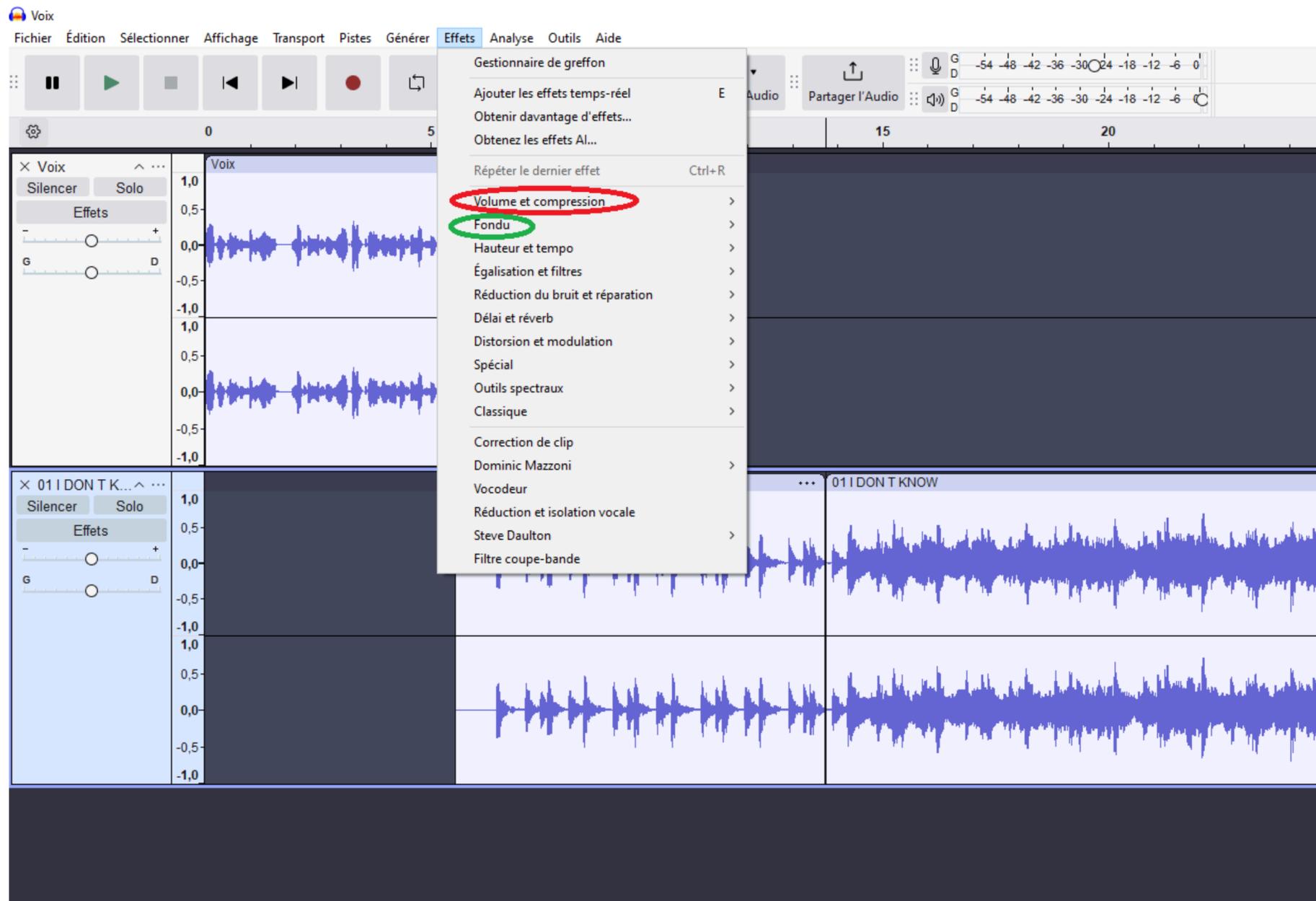
5

Je veux scinder une piste (pour la déplacer après par exemple)



Cliquez sur l'endroit où vous voulez couper la piste puis faites "ctrl+i" (contrôle i) avec le clavier.

Je veux créer des effets sonores...



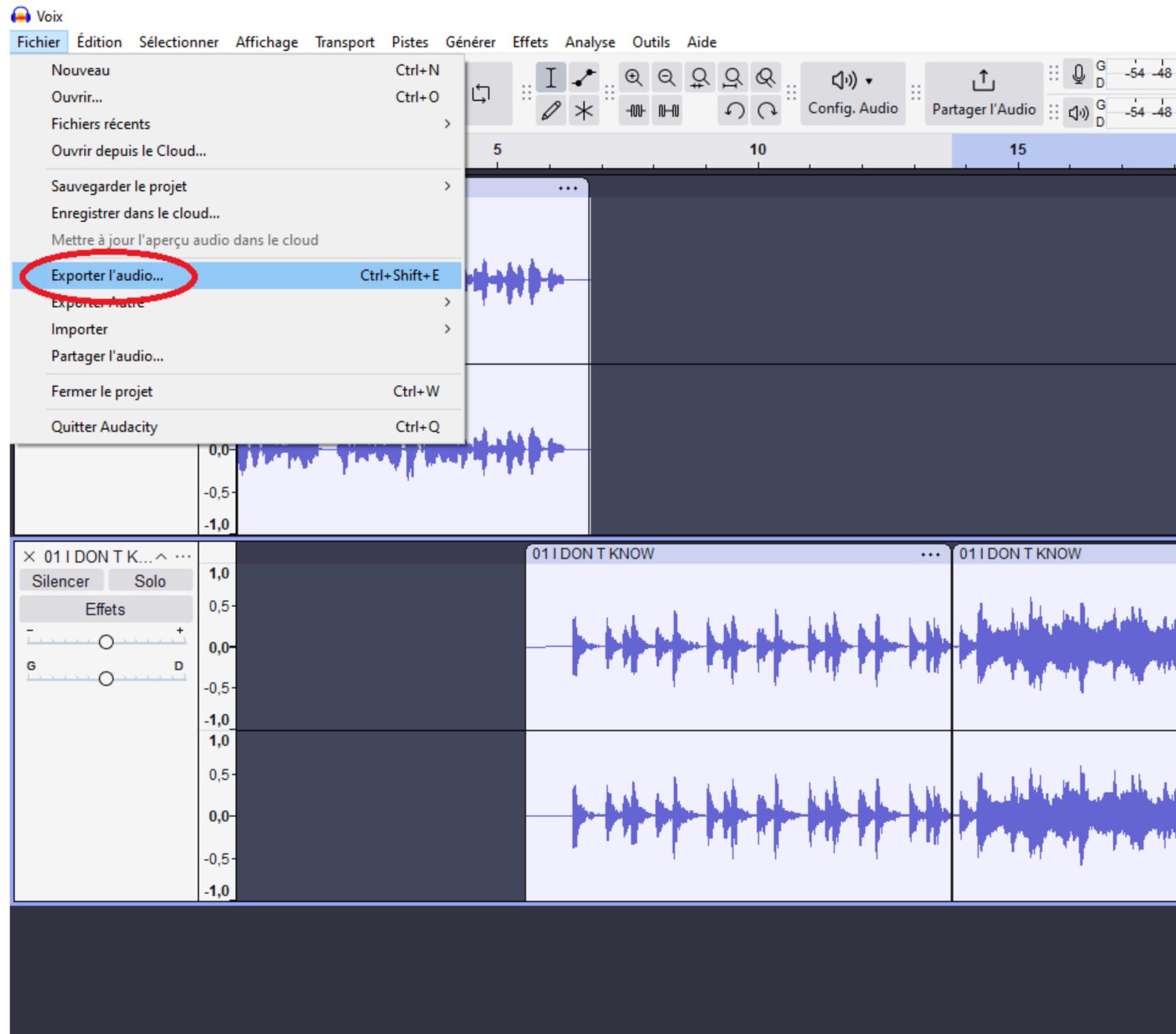
L'onglet "Volume et Compression" contient l'effet "Amplification" pour augmenter et baisser le volume de la zone sélectionnée.

L'onglet "Fondu" permet l'augmentation ou la réduction progressive du son, en début ou en fin de sélection.

7

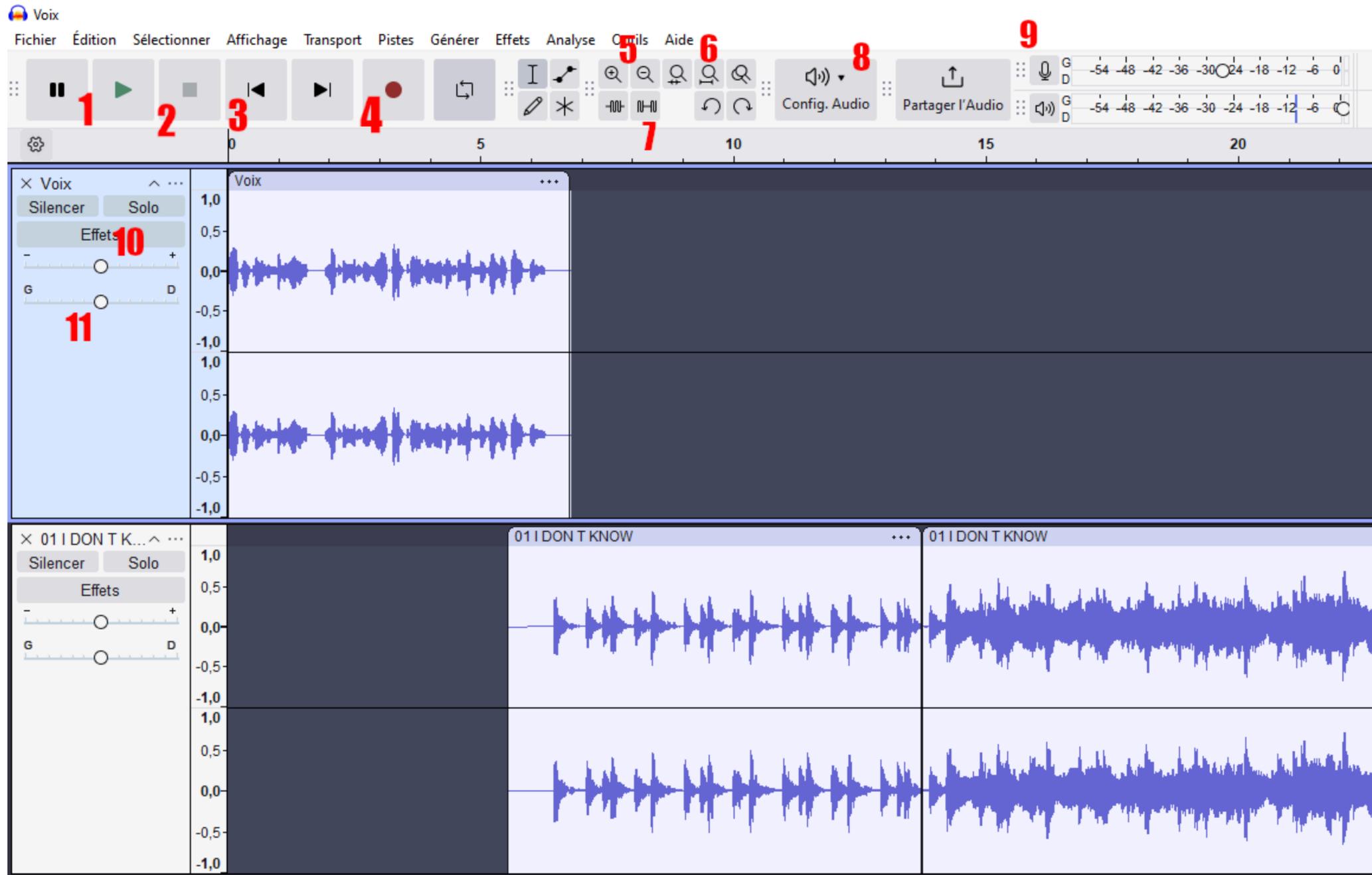
Je veux exporter mon son final

Attention : il est important de sauvegarder régulièrement mon projet audacity (.aup)
Il faut aller dans l'onglet "fichier" et sélectionner "enregistrer le projet".
Pour exporter mon projet (en format MP3 ou autre...)





Quelques icônes importantes sur l'interface



1. Play/Pause (pour écouter)
2. Stop
3. Revenir au début
4. Enregistrer
5. Zoom avant/Zoom arrière
6. Ajuster le projet à la largeur de la fenêtre

7. Silencier la sélection
8. Configurer les périphériques d'entrée et sortie.
9. Niveaux de sortie
10. Volume piste
11. Panoramique de piste